Alhambra

De beste bouwmeesters uit Europa en de Arabische landen willen graag hun bouwkunsten tonen. Stel het beste bouwteam samen en werk mee met de bouw van het Alhambra!

Doel van het spel

Het spel eindigt, na de beurt van een speler, als de gebouwenkaartjes niet meer volledig kunnen worden aangevuld. Daarna volgt de 3de waardering (C). De speler met de meeste overwinningspunten wint het spel.

Voorbereiding

- Iedere speler kiest een kleur en krijgt: een startkaartje, 2 pionen (1 op het scorespoor en 1 op het startkaartje), startgeld (trek per speler kaarten tot hij de totale waarde van 20 of meer bereikt) en een overzichtskaart
- Vul de buidel met de bouwdelen en trek er willekeurig 4. Leg deze op de genummerde velden van de bouwwerf
- Leg 4 geldkaarten open naast de bouwwerf. De rest van het geld wordt verdeeld over 5 gelijke stapels. In stapel 2 (A) en stapel 4 (B) komen de waarderingskaarten te zitten. Leg de stapels terug op elkaar (5 onderaan, dan 4, dan 3, ...)

Bouwregels

Bouwregels
Alle daken van de gebouwen wijzen steeds naar boven
Er mogen geen gaten in jouw bouw ontstaan
Ieder nieuw gebouwenkaartje moet “te voet” vanaf het startkaartje te bereiken zijn. Je mag geen stadsmuren oversteken of kaartjes verlaten
Ieder nieuw kaartje moet met minstens één zijde aan de Alhambra grenzen
De zijden die elkaar raken tonen beide een stadsmuur of niet
3 puntenwaarderingen:
1ste waardering →Als kaart A wordt getrokken 2de waardering → Als kaart B wordt getrokken 3de waardering → Op het einde van het spel (C) Als je de puntenkaart trekt, leg deze dan even aan de kant en vervang deze door een nieuwe geldkaart. Voor de volgende speler aan de beurt is, volgt er een puntentelling. Je krijgt punten (afhankelijk van welke waardering) voor jouw gebouwen en langste, aaneengrenzende stadsmuren → 1 punt per buitenmuur). Bezitten meerdere spelers evenveel gebouwen van dezelfde soort, dan worden de punten gedeeld (naar beneden afgerond).

Belangrijke regels

- Het startkaartje mag **nooit** verbouwd of verwijderd worden
- Gebouwkaartjes in jouw reserveveld tellen **niet mee** tijdens de waarderingen.
- Speciale regels voor 2 personen

Spelverloop

Het spel wordt met de wijzers van de klok gespeeld, beginnend bij de startspeler. De speler aan beurt moet één van de 3 acties kiezen:

A. Geld nemen

Neem een willekeurige, openliggende geldkaart
Neem meerdere openliggende geldkaarten zolang de som niet groter is dan 5.

B. Gebouwenkaartjes kopen en plaatsen

Als je een gebouwenkaart koopt, dan betaal je de prijs met het juiste geld. **De kleur van het geld** moet overeenkomen **met het kleur van de bouwwerf. Betaal je teveel**, dan krijg je geen wisselgeld terug. **Betaal je gepast**, dan krijg je een extra beurt. Je kan weer kiezen tussen de 3 acties. Zolang dezelfde speler aan de beurt is, worden de gebouwenkaartjes niet aangevuld.
Het gekochte kaartje mag je **op het einde van jouw beurt** bouwen aan jouw Alhambra (horizontaal of verticaal grenzend aan een bestaande tegel) of op jouw reserveveld leggen.

C. Jouw Alhambra verbouwen

Voor het verbouwen van jouw Alhambra kies je een van de drie mogelijkheden:

- Een gebouwkaartje van jouw Alhambra afbreken en op jouw reserveveld leggen
- Een gebouwkaartje van op jouw reserveveld aan jouw Alhambra bouwen
- Een gebouwkaartje van jouw Alhambra wisselen met een een gebouwkaartje van op jouw reserveveld. Dit kaartje moet op exact de juiste plaats te komen te liggen.

Einde van jouw beurt

Het gekochte('s) kaartje(s) mag je op het einde van jouw beurt bouwen aan jouw Alhambra of op jouw reserveveld leggen. Geldkaarten en gebouwenkaartjes worden weer aangevuld. Is de stapel met geldkaarten op, dan schud je de gebruikte stapel en speel je hiermee verder. De volgende speler kan zijn beurt beginnen

Einde van het spel

Het spel eindigt, na de beurt van een speler, als de gebouwenkaartjes niet meer volledig kunnen worden aangevuld. De resterende kaartjes op de bouwwerf worden aan de speler gegeven die van de desbetreffende kaartkleur het meeste geld bezit. **Bij gelijkstand blijft het bouwdeel op de bouwwerf**. De gekregen bouwdelen mogen volgens de regels worden ingebouwd. De laatste waardering vindt nu plaats (Waardering C)