Abt *Neem 1 bruine werker en ontvang 3 punten.* Kerk	**Admiraal** *Verwijder 1 blauw gevaarsfiche en ontvang 1 punt.* Beschermer	**Advocaat** *Elke keer als je werkers neemt als actie, neem je er 3 in plaats van 2.* Kennis	**Acrobaat** *Bouw 1 kanaaltegel zonder kaart, maar aan dubbele kost.* Entertainer
Alchemist *Ontvang 6 Gulden.* Kennis	**Deurwaarder** *Ontvang 2 punten als je minstens 3 Gele Huizen bezit.* Bureaucraat	**Ontleedkundige** *Ontvang 2 Gulden per 'Kennis' persoon in je gebied.* Kennis	**Apotheker** *Er is een vierde gevaarsfiche nodig om schade te ontvangen.* Kennis
Architect *Trek 2 kaarten en speel ze als huizen (gratis).* Kennis	**Archivaris** *Ontvang 2 punten als je minstens 3 rode huizen hebt.* Bureaucraat	**Dokter** *Telkens je een gevaars-fiche verwijderd als een actie mag je 2 fiches van die kleur verwijderen (+1 punt/fiche).* Kennis	**Astronoom** *Je mag elke onmiddellijke actie twee maal uitvoeren.* Kennis
Bakker *Ontvang één Werker naar keuze.* Ambachtsman	**Bard** *Bouw één kanaaltegel zonder kaart maar aan dubbele kost.* Entertainer	**Baron** *Ontvang 1 punt en 2 Gulden.* Adel	**Barones** *Trek 1 kaart en doe een actie met die kaart.* Adel
Kwakzalver *Alle andere spelers ontvangen één paars gevaarsfiche.* Onderwereld	**Bedelaar** *Alle andere spelers moeten je 2 werkers geven.* Onderwereld	**Beeldhouwer** *Ontvang 1 punt per 'Ambachtsman' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Bioloog** *Je betaald 3 Gulden minder om een persoon in je gebied te plaatsen.* Kennis
Bisschop *Aan het einde vh spel: Ontvang 1 punt per twee werkers die je hebt.* Kerk	**Plantkundige** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 extra punten voor elk van jouw omgedraaide Meerder-heidsfiches.* Kennis	**Bode** *Speel een kaart uit je hand en doe er een actie mee.* Hoveling	**Brandstichter** *Alle andere spelers moeten een rode gevaarsfiche nemen.* Onderwereld
Waterputbouwer *Je mag 1 keer per beurt een kanaaltegel bouwen zonder kost (maar wel nog met de nodige kaart).* Ambachtsman	**Boekhouder** *Eén keer per ronde: Ontvang 2 Gulden.* Handelaar	**Verlichte** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Kunstenaar' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Burgemeester** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Bureaucraat' persoon in je gebied.* Bureaucraat
Burggraaf *Verwijder 1 bruine gevaarsfiche (+1 punt).* Beschermer	**Informant** *Alle andere spelers verliezen 1 plaats op het reputatie spoor.* Onderwereld	**Dichter** *Ontvang 1 punt per 'Kennis' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Dief** *Alle andere spelers moeten je 3 Gulden betalen.* Onderwereld

Temmer *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Entertainter' persoon in je gebied.* Entertainer	**Graaf** *In fase 2 mag je 4 Gulden betalen om 1 stap te vorderen wanneer dit niet kan.* Adel	**Edelman** *Ontvang 1 punt én 2 Gulden.* Adel	**Juwelier** *Ontvang 3 extra Gulden telkens je geld van de paarse dobbelsteen ontvangt .* Handelaar
Uitvinder *In fase 1 mag je je hand tot 6 kaarten opvullen.* Kennis	**Verteller** *Ontvang één als de rode dobbelsteen een 5 of een 6 toont.* Entertainer	**Valkenier** *Trek 3 kaarten.* Hoveling	**Veldmaarschalk** *Verwijder tot 4 gevaarsfiches en ontvang 1 punt per verwijderde fiche.* Beschermer
Vuurspuwer *Wanneer je een kaart als persoon speelt mag je 1 gevarenfiche van die kleur verwijderen en krijg je 1 punt.* Entertainer	**Brandweerman** *Verwijder één rode gevarenfiche om 1 punt te ontvangen.* Beschermer	**Vuurwerkmaker** *Ontvang één als de bruine dobbelsteen een 5 of 6 toont.* Entertainer	**Slager** *Neem één Werker naar keuze.* Ambachtsman
Heer *Ontvang 2 Gulden per 'Adel' persoon in je gebied.* Adel	**Muurschilder** *Ontvang één punt per 'Kerk' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Jonge prins** *Ontvang 1 punt en 2 Gulden.* Adel	**Jonge prinses** *Trek één kaart en doe een actie met die kaart.* Adel
Wachter *Verwijder 1 paarse gevarenfiche om 1 punt te ontvangen.* Beschermer	**Komiek** *Bouw één kanaaltegel zonder een kaart maar aan dubbele kost.* Entertainer	**Geldschieter** *Geef 1 Gulden aan elke andere speler en ontvang 1 punt per gegeven Gulden.* Handelaar	**Geograaf** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 extra punten voor elke 3de kanaal tegel en elk standbeeld die je bezit* Kennis
Kruidenier *Ontvang 3 extra Gulden telkens je geld van de bruine dobbelsteen ontvangt.* Handelaar	**Gildenmeester** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten voor elke persoon met 'Handel' in je gebied.* Handelaar	**Glasblazer** *Ontvang 1 punt per 'Handelaar' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Beiaardier** *Ontvang één en drie Gulden.* Kerk
Graaf *Ontvang 1 punt en 2 Gulden.* Adel	**Gravin** *Trek één kaart en doe een actie met die kaart.* Adel	**Graveur** *Aan het einde vh spel: Ontvang 1 punt voor elke verschillende groep in je gebied.* Kunstenaar	**Havenmeester** *Ontvang 2 punten als je minsten 3 bruine huizen in je gebied hebt.* Bureaucraat
Handelskapitein *Ontvang 3 Gulden.* Handelaar	**Kamerheer** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Hoveling' persoon in je gebied.* Hoveling	**Commandant** *Aan het einde vh spel: Ontvang één punt per gevaarsfiche in je gebied.* Beschermer	**Heraut** *Speel een kaart uit je hand en doe een actie met die kaart.* Hoveling

Hertog *Ontvang 1 punt voor elk kanaalfiche dat je hebt.* Adel	**Geschiedkundige** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Kennis' persoon in je gebied.* Kennis	**Charlatan** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Onderwereld' persoon in je gebied.* Onderwereld	**Hofdame** *Trek één kaart en doe een actie met die kaart.* Nobility
Nar *Aan het einde vh spel telt de Nar bij de groep 'Entertainer' en nog 2 andere groepen.* Entertainer	**Houtbewerker** *Ontvang 1 punt per 'Hoveling' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Inquisiteur** *Ontvang één en drie punten.* Kerk	**Jongleur** *Ontvang één als de gele dobbelsteen een 5 of 6 toont.* Entertainer
Dienaar *Trek één kaart.* Hoveling	**Kamermeid** *Trek één kaart.* Hoveling	**Kanonnier** *Verwijderen tot 3 gevaarsfiches (+1 punt per verwijderde fiche).* Beschermer	**Kapelaan** *Ontvang één en drie punten.* Kerk
Kardinaal *Op het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Kerk' persoon in je gebied.* Kerk	**Handelaar** *Ontvang 3 Gulden.* Handelaar	**Cipier** *Verwijder 1 gevaars-fiche voor elke persoon in je gebied (+1 punt per verwijderde fiche).* Beschermer	**Knecht** *Trek één kaart.* Hoveling
Steenkool Brander *Je mag eender welk aantal Werkers in eender welke andere kleuren veranderen.* Ambachtsman	**Componist** *Ontvang 1 punt per 'Beschermer' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Koning** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten voor elke 'Adel' persoon in je gebied.* Adel	**Koningin** *Eén keer per ronde: Ontvang 1 punt.* Adel
Winkelbediende *Ontvang 3 Gulden.* Handelaar	**Kruidenier** *Ontvang 3 Gulden.* Handelaar	**Chef Kok** *Ontvang 2 Gulden per 'Hoveling' persoon in je gebied.* Hoveling	**Kunstsmid** *Ontvang één punt per 'Onderwereld' persoon in je gebied.* Kunstenaar
Wever *Vorder één stap op het Reputatiespoor.* Kunstenaar	**Bonthandelaar** *Ontvang één Werker naar keuze.* Ambachtsman	**Koetsier** *Speel een kaart uit je hand en doe een actie met die kaart.* Hoveling	**Havenarbeider** *Ontvang 2 punten per kanaaltegel die je gebouwd hebt.* Handelaar
Voddenman *Eén keer per ronde: Ontvang 1 Gulden voor elke dobbelsteen met een geworpen 6.* Onderwereld	**Maagd** *Trek één kaart.* Hoveling	**Geschoolde** *Ontvang 2 Gulden voor elk rode huis in je gebied.* Bureaucraat	**Marktvrouw** *Ontvang 3 Gulden.* Handelaar

Marmerhandelaar *Ontvang 3 extra Gulden telkens je geld van de gele dobbelsteen ontvangt.* Handelaar	**Rekenkundige** *Trek 4 kaarten, leg dan 4 kaarten af.* Kennis	**Metser** *Je mag eender welk aantal van je Werkers in eender welke andere kleuren veranderen.* Ambachtsman	**Misdienaar** *Ontvang één en drie Gulden.* Kerk
Moordenaar *Alle andere spelers moeten één persoon naar keuze van hun gebied verwijderen.* Onderwereld	**Monnik** *Ontvang één en drie Gulden.* Kerk	**Molenaar** *Je mag eender welk aantal van je Werkers in eender welke andere kleuren veranderen .* Ambachtsman	**Wijnschenker** *Aan het einde vh spel: Ontvang 5punten als je minstens 1 huis van elke kleur hebt.* Hoveling
Geldmaker *Ontvang 2 Gulden per 'Bureaucraat' persoon in je gebied.* Bureaucraat	**Muze** *Ontvang 1 punt per 'Entertainer' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Non** *Ontvang één en drie Gulden.* Kerk	**Notaris** *Vooruit gaan op het Reputatie spoor kost je 2 Gulden minder .* Bureaucraat
Beginner *Ontvang één en drie Gulden.* Kerk	**Patriciër** *Ontvang 2 Gulden voor elke 'Handelaar' persoon in je gebied.* Handelaar	**Broeder** *Ontvang één en drie punten.* Kerk	**Filosoof** *Ontvang 2 Gulden voor elke persoon in je gebied.* Kennis
Dokter *Je mag tot 5 Werkers kopen aan 1 Gulden per Werker. Je mag van elke Werker de kleur kiezen.* Kennis	**Stroper** *Ontvang 2 Gulden per 'Onderwereld' persoon in je gebied.* Onderwereld	**Portretschilder** *Ontvang 1 punt per 'Adel' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Porseleinhandelaar** *Ontvang 3 extra Gulden telkens je geld neemt van de blauwe dobbelsteen.* Handelaar
Porseleinschilder *Ontvang 2 Gulden per 'Kunstenaar' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Preker** *Verwijder één gevaars-fiche wanneer je vooruit gaat op het repuatiespoor (+1 punt)* Kerk	**Priester** *Ontvang één en drie Gulden.* Kerk	**Prins** *Ontvang 1 punt en 2 Gulden.* Adel
Prinses *Trek één kaart en doe een actie met die kaart.* Adel	**Profeet** *Ontvang 2 Gulden per 'Kerk' persoon in je gebied.* Kerk	**Zwendelaar** *Alle andere spelers ontvangen één paarse gevaarsfiche.* Onderwereld	**Raadslid** *Ontvang 2 Gulden voor elk geel huis in je gebied.* Bureaucraat
Bandiet *Alle andere spelers moeten een gele gevaarsfiche nemen.* Onderwereld	**Griffier** *Ontvang 2 Gulden voor elk blauw huis in je gebied.* Bureaucraat	**Rechter** *Bij gelijke Meerderheid draai je je fiche toch om.* Bureaucraat	**Ridder** *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per persoon 'Beschermer' in je gebied.* Beschermer

Zanger *Eén x per ronde. Neem één*  *als de blauwe dobbelsteen een 5 of een 6 toont.* Entertainer	**Zadelmaker** *Ontvang 1 Gulden voor elke verschillende groep personen in je gebied.* Ambachtsman	**Acteur** *Je mag een persoon naar keuze die een Werker kost activeren zonder te betalen.* Entertainer	**Vlagdrager** *Je mag één keer per ronde 1 gevarenfiche verwijderen om 1 punt te ontvangen.* Beschermer
Slotenmaker *Ontvang 2 Gulden per 'Ambachtsman' persoon in je gebied.* Ambachtsman	**Smid** *Ontvang één Werker naar keuze.* Ambachtsman	**Smokkelaar** *Alle andere spelers moeten een blauwe gevaarsfiche nemen.* Onderwereld	**Beëdigde** *Ontvang twee punten als je minstens 3 paarse huizen hebt.* Bureaucraat
Schriftgeleerde *Speel een kaart uit je hand en doe een actie met die kaart.* Hoveling	**Schoenmaker** *Je mag eender welk aantal van je Werkers in eender welke andere kleuren veranderen.* Ambachtsman	**Leerkracht** *Ontvang 2 punten als je minstens 3 blauwe huizen hebt .* Bureaucraat	**Boogschutter** *Verwijder tot twee gevaarsfiches (+1 punt per verwijderde fiche).* Beschermer
Koorddanser *Ontvang één*  *als de paarse dobbelsteen een 5 of 6 toont.* Entertainer	**Zegelmeester** *Alle andere spelers moeten één kaart afleggen.* Bureaucraat	**Soldaat** *Ontvang 2 Gulden per 'Beschermer' persoon in je gebied.* Beschermer	**Ministreel** *Bouw één kanaaltegel zonder kaart maar aan dubbele kost.* Entertainer
Raadslid *Ontvang 2 Gulden voor elk paars huis in je gebied.* Bureaucraat	**Staljongen** *Speel een kaart uit je hand en doe een actie met die kaart.* Hoveling	**Steenhouwer** *Ontvang elke beurt één Werker naar keuze.* Ambachtsman	**Stukadoor** *Telkens je een huis bouwt mag je 1 zelfde kleur gevaarsfiche verwijderen (+1 punt).* Kunstenaar
Danseres *Bouw één kanaaltegel zonder kaart maar aan dubbele kost.* Entertainer	**Goochelaar** *Ontvang 2 Gulden per 'Entertainer' persoon in je gebied.* Entertainer	**Tapijtwever** *Ontvang 1 punt per 'Bureaucraat' persoon in je gebied.* Kunstenaar	**Poortwachter** *Bouw een kanaaltegel zonder kosten.* Beschermer
Stoffenhandelaar *Ontvang 3 extra Gulden telkens je geld van de rode dobbelsteen ontvangt.* Handelaar	**Bewaarder** *Verwijder een gevaars-fiche van dezelfde kleur als je een kanaal-tegel bouwt (+1 punt).* Beschermer	**Hooligan** *Alle andere spelers moeten één kanaal tegel verwijderen.* Onderwereld	**Vandaal** *Alle andere spelers moeten een huis van hun gebied verwijderen (persoon terug in hand)* Onderwereld
Dominee *Ontvang één punt voor elke dobbelsteen met 1 als resultaat.* Kerk	**Waakhond** *Verwijder één gele gevarenfiche om 1 punt te ontvangen.* Beschermer	**Struikrover** *Ontvang 2 Gulden telkens een andere speler een persoon recruteert.* Onderwereld	**Wijnmaker** *Je mag eender welk aantal Werkers in eender welke andere kleuren veranderen.* Ambachtsman

Assistent *Ontvang 2 Gulden voor elke verschillende kleur huizen in je gebied.* Hoveling	**Timmerman** *Ontvang één Werker naar keuze.* Ambachtsman	**Hoofdmeid** *Trek twee kaarten en leg dan twee kaarten af.* Hoveling	**Kastelein** *Ontvang twee Gulden voor elk bruin huis in je gebied.* Bureaucraat
Ambachtsmeester *Aan het einde vh spel: Ontvang 2 punten per 'Ambachtsman' persoon in je gebied.* Ambachtsman			