Copyright:
© 2009
Hans im Glück
Verlags GmbH
Birnauerstraße 15
80809 München
www.hans-im-glueck.de

‘s Avonds komen alle kinderen moe, maar met een boel goede ervaringen van een lange dag naar huis.
Bij een bont feest met lekkernijen uit de omgeving van Carcassonne zetten de kinderen, ouders en grootouders zich bij elkaar om het kampvuur.
De ouderen vertellen verhalen over ridders, feeën en draken terwijl de kinderen gespannen luisteren.
Ze dromen van vervlogen tijden en hopen deze spannende avonturen zelf te beleven.
De meeste kinderen slapen inmiddels en de dieren zitten weer in hun hokken en genieten van de rust.
De dieren die niet gevangen zijn, komen ’s avond moe terug bij de rest van de dieren.

De kinderen van Carcassonne zorgen immers goed voor hun schapen, honden, katten, kippen, …

2009:
Vrij vertaald door:
Pieter Syroit
voor www.carcassonne.nl
PDF-Bewerking door:
Christophe Mannaert

Voor de kinderen van Marco Teubner:
Anna und Elias

Een pittig legspel van Marco Teubner
voor 2 tot 4 spelers vanaf 4 jaar
Een kinderversie van het spel
„Carcassonne“ van
Klaus-Jürgen Wrede

Die Kinder von Carcassonne



Een heel bijzondere dag in Carcassonne: Op 14 juli, de nationale feestdag in Frankrijk, worden traditiegetrouw de schapen, kippen en koeien vrij gelaten. De kinderen van Carcassonne hebben de hele dag veel plezier om tegen de avondschemering de dieren terug te vangen.

1 Wat hoort er allemaal bij het spel?

Deze spelregels, 36 Landschapstegels, 32 horigen (8 in elke kleur)





2 Hoe bereid je het spel voor?

Neem alle landschaptegels, meng ze en leg ze gedekt op meerdere stapels zodat alle spelers er gemakkelijk bij kunnen. Laat in het midden van de tafel wel voldoende plaats, daar wordt het spelbord neer gelegd. Alle spelers krijgen 8 horigen in hun eigen kleur en leggen deze voor zich neer. Als er minder dan 4spelers mee doen, gaan de overige kleuren gewoon terug in de doos.
Neem 1 landschaptegel en leg deze in het midden van de tafel. Dit is de starttegel, waaraan deandere tegels gelegd moeten worden.

3 Hoe kan je winnen?

Tijdens het spel worden de tegels aangelegd. Wie als eerste zijn 8 horigen kan plaatsen is de winnaar.

4 Hoe speel je?

Iedereen is om de beurt aan zet, de jongste speler begint de andere spelers volgen in wijzerzin tot het spel afgelopen is.

5 Wat moet je doen als je aan de beurt bent?

Als je aan de beurt bent neem je de bovenste tegel van een willekeurige stapel en legt deze aan aan de tegels die al op tafel liggen. De nieuwe tegel moet met minstens 1 zijde grenzen aan een tegel die reeds op de tafel ligt, meerdere zijden mogen natuurlijk ook.. Enkel een hoek die raakt is niet voldoende.



6 Wanneer kan je je horigen inzetten?

Op de tegels staan de kinderen van Carcassonne in de 4 kleuren afgebeeld. Telkens als er een weg wordt afgebouwd zetten alle spelers een horige op de afgebeelde kinderen van de net afgebouwde weg, in overeenstemming met hun kleur.



Een weg is afgebouwd als deze aan beide uiteinden afgesloten is door een stadsdeel of een huis.
Ook een kruispunt wordt als eindpunt aanzien.
Als niet alle vier de kleuren meedoen, blijven de der nicht am Spiel teilnehmenden Farben ongebruikte kleuren leeg op het speelbord.



Wanneer is het spel afgelopen?

Van zodra 1 speler alle horigen op het speelveld heeft staan is het spel afgelopen.
Hij/Zij heeft het spel gewonnen.
Het kan voorkomen, maar dit is zeer zeldzaam, dat alle tegels liggen en niemand al zijn horigen heeft ingezet, dan is het spel ook afgelopen.
De speler die dan de minste horigen over heeft is gewonnen.
Bij gelijkstand zijn er meerdere winnaars.



