	**15** x 1 **8** x 2, 3, 4, 5, 10	**Huurling** Het getal bepaalt de sterkte van het leger De waarde van de kaarten worden opgeteld.
	**3**	**Winter** Alle huurling-kaarten krijgen waarde 1 (uitgezonderd de heldin!).
	**6**	**Tambour** De waarde van alle kaarten wordt verdubbeld (uitgezonderd de heldin), Meerdere tambour-kaarten hebben geen cummuleerbaar effect.
	**15**	**Vogelverschrikker** Met deze kaart kun je bluffen en reeds uitgespeelde huurling-kaarten terug op handen nemen.
	**3**	**Heldin** De heldin heeft altijd waarde 10 en wordt niet beïnvloed door tambour- of winter-kaarten.
	**3**	**Overgave** De strijd wordt onmiddellijk stopgezet. De speler die het sterkste leger heeft, wint de stad.
	**3**	**Bisschop** De strijd wordt onmiddellijk stopgezet, zonder winnaar of verliezer.

	**15** x 1 **8** x 2, 3, 4, 5, 10	**Huurling** Het getal bepaalt de sterkte van het leger De waarde van de kaarten worden opgeteld.
	**3**	**Winter** Alle huurling-kaarten krijgen waarde 1 (uitgezonderd de heldin!).
	**6**	**Tambour** De waarde van alle kaarten wordt verdubbeld (uitgezonderd de heldin), Meerdere tambour-kaarten hebben geen cummuleerbaar effect.
	**15**	**Vogelverschrikker** Met deze kaart kun je bluffen en reeds uitgespeelde huurling-kaarten terug op handen nemen.
	**3**	**Heldin** De heldin heeft altijd waarde 10 en wordt niet beïnvloed door tambour- of winter-kaarten.
	**3**	**Overgave** De strijd wordt onmiddellijk stopgezet. De speler die het sterkste leger heeft, wint de stad.
	**3**	**Bisschop** De strijd wordt onmiddellijk stopgezet, zonder winnaar of verliezer.

	**15** x 1 **8** x 2, 3, 4, 5, 10	**Huurling** Het getal bepaalt de sterkte van het leger De waarde van de kaarten worden opgeteld.
	**3**	**Winter** Alle huurling-kaarten krijgen waarde 1 (uitgezonderd de heldin!).
	**6**	**Tambour** De waarde van alle kaarten wordt verdubbeld (uitgezonderd de heldin), Meerdere tambour-kaarten hebben geen cummuleerbaar effect.
	**15**	**Vogelverschrikker** Met deze kaart kun je bluffen en reeds uitgespeelde huurling-kaarten terug op handen nemen.
	**3**	**Heldin** De heldin heeft altijd waarde 10 en wordt niet beïnvloed door tambour- of winter-kaarten.
	**3**	**Overgave** De strijd wordt onmiddellijk stopgezet. De speler die het sterkste leger heeft, wint de stad.
	**3**	**Bisschop** De strijd wordt onmiddellijk stopgezet, zonder winnaar of verliezer.