

confusion



Ravensburger

NL

SPEELMATERIAAL

1 kleurendobbelsteen
1 actiedobbelsteen
1 woorddobbelsteen
19 kleine fiches (met waarde 1)
19 grote fiches (met waarde 3)
15 kaarten in 3 kleuren

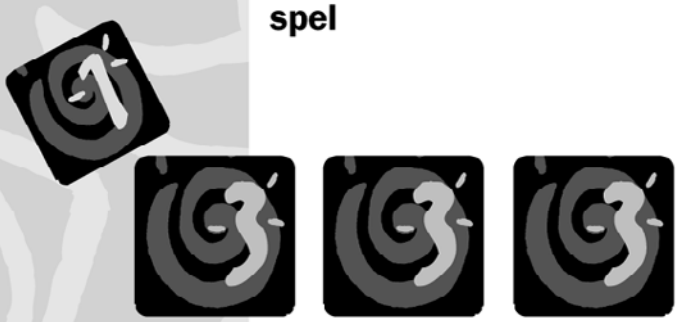
Confusion – dat zijn dobbelstenen met 3 kleuren, maar bij iedere worp ontbreekt er één en jullie moeten uitzoeken welke dat is. Simpel? Juist niet, want jullie zintuigen worden zo misleid dat je je steeds vergist...

Pas op!: je moet Confusion alleen spelen als je ook om jezelf kunt lachen.

DOEL VAN HET SPEL

Doel: 3 grote fiches

Er worden fiches verzameld. Drie kleine fiches worden geruild tegen een grote.
Wie als eerste drie grote fiches heeft, wint het spel



VOORBEREIDING



3 kaarten in een verschillende kleur per speler

Voordat je met het eerste spel begint haal je eerste alle kaartjes voorzichtig uit het karton en plak je de 6 stickers (in de juiste taal) op de blanco woorddobbelsteen.

Iedere speler krijgt een rode, een blauwe en een gele kaart.

Doen er minder dan 5 spelers mee, dan worden de overige kaarten in de doos gedaan.

De **3 dobbelstenen** en de **fiches** (gesorteerd op waarde) worden klaar gelegd.



SPELVERLOOP

De oudste speler begint; daarna gaat het spel verder met de wijzers van de klok mee. Wie aan de beurt is, gooit met alle drie de dobbelstenen. Er zijn twee mogelijkheden:

1. **De kleur op de kleurendobbelsteen en het woord op de woorddobbelsteen komen niet overeen:**

geen overeenkomst: kaart uitleggen, waarvan de kleur niet gegooid is, en kleur roepen

Iedere speler moet zo snel mogelijk de kaart voor zich neerleggen, waarvan de kleur niet op de kleuren- of woorddobbelsteen staat. Aansluitend roept iedere speler deze kleur hardop. De actiedobbel-

steen speelt hierbij geen rol. Alle spelers die de juiste kaart hebben uitgelegd, krijgen een fiche met waarde 1 van de voorraad. Vervolgens pakt iedere speler zijn kaart weer.



Voorbeeld : Met de kleurendobbelsteen is BLAUW gegooid. Op de woorddobbelsteen staat het woord “rood” op een gele achtergrond. (De gele achtergrond heeft geen betekenis en dient alleen ter irritatie.) Op de actiedobbelsteen staat op een rode achtergrond, maar die speelt hier geen rol.

goed gereageerd: een fiche met “1”

• Alle spelers moeten hun gele kaart uitleggen en “geel” roepen. (De actie wordt genegeerd.)

2. De kleur op de kleurendobbelsteen en het woord op de woorddobbelsteen komen overeen:

Overeenkomst: symbool op actiedobbelsteen telt mee

Nu komt de actiedobbelsteen in het spel. Afhankelijk van het symbool dat gegooid is, moet zo snel mogelijk door alle spelers de overeenkomstige actie worden uitgevoerd.
Let op!: De kleur van de actiedobbelsteen heeft geen betekenis, maar dient alleen ter irritatie.

alle spelers klappen één keer in de handen

alle spelers trommelen op tafel

pSSt alle spelers roepen “psst”

WOW alle spelers doen hun armen omhoog, zonder daarbij “wow” te roepen

Alle spelers die de juiste actie hebben uitgevoerd, krijgen een fiche met waarde “1”.



Voorbeeld: Met de kleurendobbelsteen is ROOD gegooid. Op de woorddobbelsteen staat het woord ROOD op een gele achtergrond. (De gele achtergrond heeft geen betekenis en dient alleen ter irritatie.) Op de actiedobbelsteen staat op een blauwe achtergrond (deze kleur heeft geen betekenis en dient alleen ter irritatie).

goed gereageerd: een fiche met “1”

fout of te laat gereageerd: fiche met “1” afgeven

• Alle spelers moeten één keer in hun handen klappen.

Let op!: de spelers die fout resp. te laat reageren, krijgen geen fiche met “1”, maar moeten in plaats daarvan een fiche afgeven (als ze er één hebben).

Iedere speler die

- een verkeerde kaart uitspeelt/kleur roept/actie uitvoert

- als laatste van de ronde de juiste kaart uitspeelt/kleur roept/actie uitvoert
- helemaal geen kaart uitspeelt/kleur roept/ actie uitvoert moet dus een fiche met “1” bij de voorraad terugleggen.

Aanwijzing: tijdens de hectiek van het spel kan niet altijd gecontroleerd worden wie wanneer wat gedaan heeft. Speel dus niet te fanatiek en neem het niet al te serieus. De speler die drie fiches “1” heeft, ruilt dit tegen een fiche “3”.
Fiches “3” kun je niet meer verliezen.

EINDE VAN HET SPEL

Einde van het spel: drie fiches “3”

Het spel is afgelopen, zodra een speler drie fiches “3” heeft verzameld. Hij is de winnaar. Lukt dat meerdere spelers tegelijkertijd, dan winnen ze allemaal.

VARIANTEN
Confusion professional

Het wordt steeds lastiger! Is de kleur op de kleurendobbelsteen voorzien van een cirkel, dan telt op de woorddobbelsteen niet het woord, maar de kleur – met dezelfde werking als het basisspel. Staat op de kleurendobbelsteen geen cirkel, dan telt natuurlijk gewoon het woord van de dobbelsteen.





Voorbeeld:
Met de kleurendobbelsteen is GEEL met een cirkel gegooid. Op de woorddobbelsteen staat het woord ROOD op een blauwe achtergrond. (Het woord rood heeft geen betekenis en dient alleen ter irritatie.) Op de actiedobbelsteen staat pSSt op een rode achtergrond (heeft in dit geval echter geen betekenis).
•Alle spelers moeten hun rode kaarten uitleggen en “rood” roepen.

CONFUSION ACTION

Geef de symbolen op de actiedobbelsteen een eigen betekenis. Je kunt daarbij je fantasie de vrije loop laten.

Een paar voorbeelden:

- drie keer achter elkaar je voornaam roepen
- opstaan, zitten en daarbij met je vingers knippen
- de linker buurman vleien met woorden
- de rechter buurman uitschelden
- gekke, maar geruisloze grimassen trekken
- luidkeels lachen

Autor: Holger Martin
Illustration: Mehler & Partner
Design: Mehler & Partner; DE Ravensburger
Ravensburger® Spiel Nr. 27 137 5
© 2000/2007 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

226135