Die paläste von Carrara.

Opstelling :

- Bord en kaartenlijst in het midden. Elke speler krijgt een eigen magazijn en bouwkaart (boom boven).
- 40 munten (20x1, 10x5, 10x10). Elke speler krijgt waarde 20 in zijn magazijn. De rest is de algemene voorraad.
- De startspeler is diegene die het laatst in Italië was. Neem de startspelerfiche+zwarte bouwsteen, de 2de speler neemt een blauwe bouwsteen, de derde een groene en de laatste de rode. Leg ze in je magazijn.
- Draai de draaischijf met de opening naar de V. Leg op de draaischijf bij segment 1 van elke kleur één bouwsteen. De overigen gaan in de zak.
- Schud de 30 gebouwen en leg er 9 open op het bord. De rest is een verdekte trekstapel.
- 6 verschillende objecten leg je op het spelbord(bij 10 goud) De rest staat per soort naast het bord.
- Elke speler neemt de 7 waarderingstenen van zijn kleur. Eén ervan komt op de 0 van het scorespoor.
- Leg de zegepuntenfiches opzij. DOEL van het spel : om ter meeste zegepunten.

Spelverloop : Elke speler doet tijdens zijn beurt één van de volgende akties!

Bouwstenen kopen	Gebouwen oprichten	Waarderen
De speler koopt zijn stenen van de draaischijf om er later gebouwen mee te op te richten	Neem een gebouw van het bord en betaal de kosten. Leg het boven een stad van je bouwkaart	Hierdoor verdien je munten, punten en objecten. Elke speler kan max. 6 keer waarderen voor elke pion één.
Draai de draaischijf één segment met de blok(pijl) mee.	Elk gebouw heeft een object(onder rechts) en een bouwkost (boven rechts).	1/ Gebouwsoort waarderen(villa, castello, biblioteca,..)
Trek uit de zwarte zak de nieuwe bouwstenen die je op segment 1 legt. Aanvullen tot 11 stenen op de schijf.	6 gebouwsoorten waarvan 4 stadsgebouwen en 2 plattelandsgebouwen.	Minstens 1 gebouw hebben en die nog niet gewaardeerd is. Je krijgt munten/punten afhankelijk van de stad.
Kopen : Je mag zoveel bouwstenen kopen als er in 1 segment liggen.	Neem een open gebouw van het bord.	De bouwkost x stadseigenschap = waarde
De kosten staan boven het segment	Bouw de fiche in een stad bv. Pisa	Het object van het gebouw krijg je !
Betaal de kosten en leg ze in je magazijn	Neem de bouwstenen uit je magazijn en doe ze in de zak	Punten en munten krijg je altijd De objecten zo lang er voorraad is
Einde van je spelbeurt	(In Pisa mag enkel met witte en gele bouwstenen gebouwd worden.)	Zet een pion op het gewaardeerde gebouw
5 Uitzonderingen.	Vervang het genomen gebouwtegel door een ander	De zegepunten worden aangeduid op het scorespoor. Munten/objecten in het magazijn.
Rondgaan van de stenen van gratis naar duur	Einde spelbeurt	Einde spelbeurt
Zak leeg => geen stenen meer	OPM. De bouwfiche bepaalt het aantal stenen en de stad de kleuren!	2/ De stad waarderen: 2 vwden
Als je geen stenen kan betalen en er geen gratis zijn dan magazijn laten zien en je krijgt 2 munt.	Op je bouwkaart staan de stenen	Elke stad kan je maar 1x waarderen. EN Om te kunnen waarderen moet je genoeg gebouwen hebben.(2 of 3)
Draaischijf leeg en zak leeg. Andere actie doen. Gaat ook niet dan je magazijn laten zien en neem 2 munt.	De stad kan ook bij de waardering belangrijk zijn.	De totale bouwkosten(alle tegels) van een stad x stadswaarde en een object per gewaardeerd gebouw
Geen munten meer ➔vervangstuk		Zet een pion op de gewaardeerde stad
		De zegepunten worden aangeduid op het scorespoor. Munten/objecten in het magazijn.
		Einde spelbeurt

Je kan ten allen tijde 1 object kopen voor 10 munten van het bord maar dit wordt niet aangevuld.

Speleinde : 2 mogelijkheden ! Het laatste gebouw werd gebouwd en maak de spelronde af OF een speler heeft aan de 3 vwden voldaan : 4 keer gewaardeerd, genoeg objecten verzameld (4sp=6, 3sp=7 en 2sp=8) EN Bouwkosten verzamelen (4sp=20, 3sp=25 en 2sp=30)

Praktisch ! : Kondig het einde aan = 5ptn, controleer de 3 vwden en speel de ronde af (tot de startspeler)

Eindwaardering : Elk object = 3 punten, Totale bouwkosten = punten en elke 5 munten = 1 punt

Gelijke aantal punten dan wie de meeste bouwstenen heeft anders =.