ESCAPE
The Curse of the Temple

Zand van het lot

Heb je geen mogelijkheid om de soundtrack af te spelen of bevind je je in een drukke omgeving, dan kun je Escape ook met behulp van de zandloper zonder soundtrack spelen.

De spelregels van het basisspel (met de soundtrack) blijven, met uitzondering van onderstaande aanpassingen, van kracht.

Extra spelmateriaal

- **1 zandloper**

Aanpassingen t.a.v. spelopbouw

Plaats de zandloper **in het midden van de startkamer**, zodat deze voor alle spelers goed zichtbaar is.

De overige opbouw van het spel blijft gelijk.



Het avontuur begint

Als iedereen **klaar** is, wordt de **zandloper omgedraaid.**

Zolang de **zandloper loopt** hebben jullie de tijd om de tempel te **ontdekken** en magische stenen te **activeren.**

Maar let op: als de zandloper bijna ten einde is, moet iedereen zich zo snel mogelijk naar de **startkamer** begeven. Is de zandloper **ten einde,** dan moet iedereen, die zich niet in de startkamer bevindt een dobbelsteen inleveren.

Draai daarna de **zandloper** voor de **tweede keer om.** Jullie mogen de tempel weer verkennen. Als de tijd voorbij is, moet ook nu weer iedereen, die zich niet in de startkamer bevindt, een dobbelsteen inleveren.

Draai nu de zandloper voor de laatste keer om. Als de tijd nu voorbij is, moet iedereen de tempel hebben verlaten om het spel te winnen.

Bevind zich nog iemand in de tempel, dan heeft iedereen het spel verloren.

© Copyright 2012 Queen Games, D-53842 Troisdorf, Germany. All rights reserved.