Hubbly Bubbly Brew

Wat zit er in de doos?
64 Ingrediënt kaarten
24 Magie kaarten

Doel van het spel
Hubbly Bubbly Brew is de naam van de Toverdrank les op Madam Pompadour's School van Magisch Mixen. In deze doos vind je alles wat je nodig hebt om zelf magische Toverdranken te maken. Je krijgt vreemde Ingrediënten om te combineren en te verzamelen. Je verdient Toverdrank punten met elke Toverdrank waar je aan werkt. De hoeveelheid punten hangt af van de gekleurde Ingrediënten die je gebruikt.

Voorbereiding
Het doel van het spel is het verzamelen van zoveel mogelijk Toverdrank punten. De speler die aan het einde van het spel de meeste punten heeft behaald, is de winnaar. Je verzamelt punten tijdens je beurt door het spelen en combineren van Ingrediënt kaarten om Toverdranken compleet te krijgen. Magie kaarten laten je de spelregels breken en het verloop van het spel beïnvloeden.

Schud alle kaarten door elkaar alsof je een Toverdrank roert: plaats de kaarten met de bovenkant naar beneden op tafel en mix ze door elkaar! Maak zo één grote stapel om kaarten van te trekken. Dit is de trekstapel. Laat ruimte over naast de trekstapel om kaarten neer te leggen die je hebt gebruikt en weg moet leggen tijdens het spel. Dit is de aflegstapel. Zowel de trekstapel als de aflegstapel worden door alle spelers gedeeld.

De studenten (spelers) trekken om de beurt een kaart tot elke speler een hand van vijf kaarten heeft om het spel te beginnen. De jongste speler begint als eerste. Je neemt steeds na elkaar een beurt, met de richting van de klok mee. Het spel is afgelopen wanneer een van de spelers een aantal Toverdranken compleet heeft gemaakt. Dit aantal hangt af van het aantal spelers:

Tijdens een spel met 2 spelers heeft een speler 5 complete Toverdranken nodig.
Tijdens een spel met 3 spelers heeft een speler 4 complete Toverdranken nodig.
Tijdens een spel met 4 spelers heeft een speler 3 complete Toverdranken nodig.

Wanneer een speler het aantal benodigde Toverdranken om het spel te beëindigen compleet heeft, mogen de andere spelers nog een laatste beurt spelen. Alle punten worden dan opgeteld om de uiteindelijke score van elke speler te bepalen.

Je ontvangt punten voor je complete Toverdranken en overgebleven gespeelde Ingrediënten. De eerste speler die het benodigde aantal Toverdranken compleet heeft, ontvangt 3 extra bonus punten.

Verloop van het spel

Een beurt:
Tijdens een beurt mag je verschillende acties ondernemen. Je mag deze acties in elke willekeurige volgorde uitvoeren:

- Twee kaarten van de trekstapel nemen
- Tot en met twee Ingrediënt kaarten spelen
- Een Magie kaart spelen

Wanneer je meer dan zeven kaarten in je hand hebt tijdens het einde van je beurt, leg je kaarten af totdat je weer zeven kaarten hebt. Plaats deze afgelegde kaarten op de aflegstapel. Wanneer de trekstapel leeg is, schud dan de aflegstapel terug in de trekstapel.

Combineer Ingredienten om je toverdranken te maken
Je maakt Toverdranken door je Ingrediënt kaarten te spelen. Elke Toverdrank moet bestaan uit vier verschillende Ingrediënt kaarten:



1 Plant kaart | 1 Component kaart | 1 Materiaal kaart | 1 Vloeistof kaart

Je mag één Toverdrank tegelijk afronden per beurt. Wanneer Toverdranken compleet zijn, kunnen ze niet veranderd worden en zijn ze veilig voor Magie kaarten.

Tijdens je beurt mag je in elke volgorde tot en met 2 Ingrediënt kaarten van elk type spelen. Je mag aan maximaal 2 Toverdranken tegelijk werken op elk moment in het spel. Je mag niet aan meer Toverdranken werken of compleet maken dan de benodigde hoeveelheid Toverdranken om het spel te winnen. Wanneer een Ingrediënt kaart gespeeld is, hoort dit Ingrediënt bij de betreffende Toverdrank, tenzij een specifieke Magie kaart anders toelaat.

Een toverdrank compleet maken
Wanneer je Toverdrank bestaat uit een Plant kaart, Component kaart, Materiaal kaart en Vloeistof kaart tel je de Toverdrank punten van je Ingrediënt kaarten bij elkaar op. Dit resulteert in het totaal aantal Toverdrank punten voor de betreffende Toverdrank. Het compleet maken van een normale Toverdrank levert 2 bonus Toverdrank punten op.

Super toverdrank
Wanneer spelers een Toverdrank compleet maken die bestaat uit 4 Ingrediënt kaarten van dezelfde kleur, levert dit een zogenaamde 'Super Toverdrank' op. Het compleet maken van een Super Toverdrank levert 4 bonus Toverdrank punten op.

Speel Magie kaarten om het spel te veranderen!
Gebruik je Magie kaarten om de regels te breken en het verloop van het spel in je voordeel te beïnvloeden. Er zijn verschillende types Magie kaarten. Elke Magie kaart vertelt je precies wat je er mee kan doen. Er is zelfs een kaart die je een gratis extra beurt oplevert!

Tijdens je beurt mag je één Magie kaart spelen. De trekstapel bevat echter meerdere van elk type Magie kaart. Plaats je gespeelde Magie kaart met de bovenkant naar beneden op de aflegstapel.
Uitzondering: de Magie kaart Burnaturn wordt na het spelen verwijderd uit het spel.

einde van het spel

Iedere speler berekent zijn eindtotaal aan Toverdrank punten wanneer het spel is afgelopen. Toverdrank punten worden als volgt bij elkaar opgeteld:

- Tel alle Toverdrank punten op de Ingrediënt kaarten van je complete Toverdranken bij elkaar op.
- Tel alle Toverdrank punten op de Ingrediënt kaarten van je niet complete Toverdranken bij elkaar op.

Bonus:
- Elke compleet gemaakte normale **Toverdrank** levert je 2 bonus Toverdrank punten op.
- Elke compleet gemaakte **Super Toverdrank** levert je 4 bonus Toverdrank punten op, in plaats van de normale 2 bonus punten.
- De eerste speler die de hoeveelheid benodigde Toverdranken compleet maakt om het spel te beëindigen, verdient 3 bonus Toverdrank punten.

kaart beschrijving



magie kaarten

Je gebruikt Magie kaarten om de regels te breken en het verloop van het spel naar je hand te zetten. Een Magie kaart bestaat uit verschillende onderdelen:

1: De Naam van de Magie kaart
2: Het effect van de Magie kaart
3: De illustratie



ingredient kaarten

Je gebruikt Ingrediënt kaarten om toverdranken te maken.Een Ingrediënt kaart bestaat uit verschillende onderdelen:

1: De naam van de Ingrediënt kaart
2: De magische kleur van de Ingrediënt kaart
3: De illustratie
4: Toverdrank punten ter waarde van de Ingrediënt kaart: deze worden opgeteld om te bepalen hoe goed je Toverdrank gemaakt is.
5: Of je Ingrediënt kaart een Plant, Component, Materiaal of Vloeistof is.

nederlandse vertaling van de magie kaarten:

GRABALOT
Trek een kaart.

SWITCHEROO
Neem een gespeelde Ingrediënt kaart van tafel in je hand.

SNEAKAPEEK
Je mag de kaarten in een speler's hand bekijken en een van deze kaarten zelf in je hand nemen.

RULEBENDER
Je mag 1 extra Ingrediënt kaart en 1 extra Magie kaart spelen.

THERE AND BACK AGAIN
Pak een Magie kaart uit de aflegstapel.

RULEBENDER
Je mag 1 extra Ingrediënt kaart en 1 extra Magie kaart spelen.

BURNATURN
Neem een extra beurt. Verwijder deze kaart vervolgens uit het spel.

SHUFFLEBUFFLE
Iedereen geeft de kaarten in zijn hand door aan de speler die links zit.



contact@quantuummagic.com

Spelontwerp:
Patrick Ruedisueli
Concept Ontwikkeling:
Arrie ten Wolde & John Lopez
Illustraties en Design:
Dimitri Jansma

©2013 Quantuum Magic BV
Nijlandstraat 1 9401 AB Assen
Nederland.

www.QuantuumMagic.com
QUANTUUM MAGIC

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden door kleine onderdelen.